

CUADERNO DE  
RECUPERACIÓN DE 1º ESO DE TECNOLOGÍA

Curso 2011/12

**RECUPERACIÓN DE TECNOLOGÍAS I (1º E.S.O.)**

Para recuperar Tecnologías será necesario:

1. Resolver este cuadernillo de preguntas, contestarlas correctamente y ninguna debe aparecer en blanco. Fecha de entrega del cuadernillo resuelto: **01 de Marzo de 2012**. **NO** se recogerá ningún cuadernillo después de dicha fecha.
2. Realización de un examen escrito de los contenidos de 1º ESO de Tecnología. Día de la prueba: **03 de mayo de 2012**.

NOMBRE Y APELLIDOS:

Curso:

1. ¿Qué es Tecnología?
2. Escribe y explica los pasos que se siguen en el proceso de resolución técnica de problemas. (Proceso Tecnológico)
3. ¿Qué es una hoja de procesos? Pon un ejemplo.
4. Explica para qué sirve un presupuesto.
5. Explica la diferencia entre materias primas y materiales transformados.
6. Haz una clasificación de materiales naturales según su origen.
7. Haz una clasificación de materiales transformados.
8. La madera: obtención, características y aplicaciones.
9. Presentación comercial de la madera.
10. Indica las distintas formas que se utilizan en el ajuste y montaje de piezas de madera.
11. Explica porqué es importante el reciclado de materiales.
12. Ordena de mayor a menor dureza las siguientes minas de lápiz: H-3H-6B-HB-4H-3B.
13. Dibuja una escuadra y un cartabón guardando las proporciones y sus ángulos interiores.
14. Dibuja cómo colocarías la escuadra y el cartabón para obtener un ángulo de  $75^\circ$  y otro de  $105^\circ$ .
15. Diferencias entre boceto y croquis.
16. Diferencias entre perspectiva caballera, isométrica y cónica. Explícalo dibujando un cubo, en cada perspectiva.
17. Realiza un cuadro con los diferentes tipos de líneas y sus usos en dibujo técnico.
18. ¿Qué es una cota y qué elementos posee? Responde dibujando.
19. ¿Qué es una estructura y cuáles son sus propiedades?
20. Describe cada uno de los elementos estructurales y las fuerzas que soportan. Ayúdate de dibujos.
21. Explica cómo funciona un arco, es decir, la manera en que reparte la carga. Explica lo mismo para una bóveda y para una cúpula.
22. ¿Por qué se utiliza la triangulación en el diseño de estructuras?
23. Dibuja los distintos tipos de puentes según su estructura.
24. ¿Qué es la electricidad?
25. Explica qué es un circuito eléctrico y describe los elementos que lo suelen conformar.
26. Dibuja los símbolos de los siguientes operadores eléctricos: pila, lámpara, resistencia, interruptor, conductor, motor.

27. Rellena la siguiente tabla sobre las magnitudes eléctricas.

Magnitud	Símbolo de la magnitud	Unidad y símbolo de la unidad	Definición
		Voltio [ V ]	
Intensidad			
	R		

28. Escribe la ley de Ohm.

29. ¿cuáles son los efectos de la electricidad?

30. Cita al menos 3 materiales aislantes de la electricidad y 3 conductores de la electricidad.

31. Explica la conexión de operadores en serie y en paralelo. ¿Por qué las lámparas se conectan normalmente en paralelo?

32. Dibuja un esquema eléctrico con tres bombillas en serie, un interruptor y una pila. Haz lo mismo con tres motores en serie.

33. Explica de dónde procede la palabra informática y qué significa.

34. Escribe las diferencias entre hardware y software, y pon ejemplos de cada.

35. Define y ejemplifica los siguientes dispositivos:

- Periféricos para la entrada de datos
- Periféricos para la salida de datos
- Periféricos para la entrada y salida de datos

36. Haz una tabla con las unidades de medida de la cantidad de información y sus equivalencias.

37. Haz una clasificación de Software.

38. Explica todas las aplicaciones de la informática que se te ocurran.

39. ¿Qué es Internet?

40. Escribe cuáles son los servicios de Internet.

41. ¿Qué hace falta para usar Internet?

42. ¿Qué herramientas se emplean para buscar información en Internet?

43. Explica qué es una palanca y cuántos tipos hay. Pon ejemplos.

44. Dibuja un sistema de poleas con tres poleas móviles y un polipasto de tres poleas móviles. Expón la ventaja mecánica de cada uno.

45. Dibuja un sistema de engranaje reductor de velocidad y otro multiplicador. Señala el sentido de giro de cada engranaje y explica cómo harías para cambiar el sentido de giro del de salida.
46. Dibuja tres mecanismos transformadores del movimiento y explica el funcionamiento de cada uno.
47. Haz una clasificación de las fuentes de energía.
48. ¿Cómo se obtiene electricidad a través de las fuentes mencionadas en la pregunta anterior?
49. Dibuja un motor de cuatro tiempos tipo Otto y explica su funcionamiento. Haz lo mismo con un motor tipo Diesel.
50. Dibuja un motor turbopropulsor de un avión de pasajeros y explica cómo funciona.
51. Imprime y dibuja los ejercicios de los siguientes enlaces:

Usuario:ies valle inclan de torrejon  
Contraseña:496911

[Vistas 1](#)

[Vistas 2](#)

[Vistas 3](#)

[Vistas 4](#)